CARTES MICRO - PROF

# MICRO 1 – ÉCHO ÉCHO

|  |  |
| --- | --- |
| **Solution d’instructions** | **Solution de défi** |
|  |  |

<https://www.youtube.com/watch?v=54QeNL5ih6A>

# MICRO 2 – COMPTEUR VOLUME

Donc, c’est ‘cool’ de le faire, mais vous devez donner l’exemple entier pour juste copier … c’est trop compliquer.

|  |
| --- |
| **Solution d’instructions** |
|  |

# ~~VOITURE SONORE~~ >> ROBOT PÉTANQUE

|  |  |
| --- | --- |
| **Solution d’instructions** | **Solution de défi** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# ROBOT PÉTANQUE

|  |  |
| --- | --- |
|  | ROBOT PÉTANQUE (JEUX DES BOULES) |
| Les enfants choisissent des nombres par « hasard ». Commencez donc par 1 (ou plus) et terminez par 10 ou 30.  Ensuite pour le jeu ils doivent partir d'une ligne et tenter d'atteindre un objet à distance sans bousculer/toucher l'objet. Ils doivent propulser leur robot par leurs cris ou taper dans leurs mains. Lorsque le robot touche l'objet, cette tentative ne compte pas.  Celui qui était le plus proche (après quelques essais) a gagné. |  |
|  | ROBOT PÉTANQUE TRICHE … 😊 |
|  | On n’avance qu’on est a un distance > 5 cm de l’objet final. |